



LIELVĀRDES NOVADA ATKLĀTĀS SACENSĪBAS ROTAĻĀ “TAUTAS BUMBA”



NOLIKUMS

1. MĒRĶIS UN UZDEVUMI

1. Popularizēt aktīvu, veselīgu un sportisku dzīvesveidu, iesaistīt ģimenes, bērnus un jauniešus sporta aktivitātēs.
2. Veicināt vecāku sadarbību.
3. Piesaistīt uzņēmēju komandas.
4. Popularizēt aktīvu dzīvesveidu.

2. SACENSĪBU ORGANIZATORI

Sacensības organizē biedrība “Visa Veida Kustība” sadarbībā ar Lielvārdes novada Sporta centru. Sacensību galvenais tiesnesis Agris Pikšens.

4. VIETA UN LAIKS

Sacensības notiek **2019. gada 30. martā Lielvārdes novada Sporta centrā**, Raiņa ielā 22, Lielvārdē.

Sacensību sākums plkst. 11.00.

5. DALĪBNIEKI

- ✓ Sacensībās piedalās Lielvārdes novada iedzīvotāji un uzņēmēju komandas.
- ✓ Komandas sastāvs - **6 spēlētāji (divi pieaugušie un četri bērni, komandās var apvienoties divas ģimenes).**
- ✓ Max pieteikto dalībnieku skaits komandā - **ne vairāk kā 8 dalībnieku.**
- ✓ **Dalībnieku grupas :**
 - komandā divi pieaugušie + bērni, kuri mācās no 5.-9. klasei
 - komandā divi pieaugušie + bērni, kuri mācās no 1.-5. klasei

6. SACENSĪBU NOTEIKUMI

1. Sacensību sistēma tiks noteikta, ņemot vērā pieteikušos komandu skaitu.
2. Spēles ilgums - 2 x 5 min., laukums - 9 x 18 m. Spēlē ar volejbola bumbu. Spēles visām komandām notiek ar organizatoru nodrošinātu bumbu.
3. Komandas pārstāvis piesaka galvenajam tiesnesim maiņas un spēles pārtraukumus. Komandas vadītājs katrā puslaikā drīkst pieprasīt **vienu** - 20 sekunžu pārtraukumu. Pārtraukumu var pieteikt, kad bumba atrodas ārpus spēles vai pie komandas, kuras pārstāvis vēlas pieteikt pārtraukumu. Spēlētāju un kapteiņu maiņu drīkst izdarīt pārtraukumā vai pēc 1. puslaika.
4. Spēlē piedalās 6 spēlētāji – 5 spēlētāji laukumā un komandas kapteinis, kurš atrodas aiz pretinieka komandas laukuma gala līnijas.
5. Dalībnieki, kuriem trāpa ar bumbu, turpina spēlēt, par precīzu trāpījumu komanda saņem vienu punktu.
6. Ieskaita tikai tiešu trāpījumu (**pēc bumbas atlēciena no grīdas vai no cita spēlētāja trāpījums neskaitās.**
7. Ja spēlētājs, kurš atrodas laukumā, pārtver bumbu lidojumā, tad viņš var pats mest bumbu, atdot to savas komandas biedram vai kapteinim.
8. Spēlētāji, izpildot metienu, nedrīkst pārkāpt vai uzkāpt uz laukuma robežlīnijas. Šī pārkāpuma gadījumā bumba nododama pretiniekam, bet, ja šādā metienā ir trāpīts

- pretiniekam, tas neskaitās. Ja, izvairoties no pretinieka metiena vai notverot spēcīgu pretinieka metienu, spēlētājs pārkāpj laukuma līniju, tad viņš ir izsists.
9. Ja, ņemot bumbu, spēlētājs to izlaiž no rokām, trāpījums skaitās jebkurā gadījumā, izņemot, ja spēlētājs atkārtoti to noķer, pirms bumba skārusi citu spēlētāju vai grīdu.
 10. Ja bumba nokrīt ārpus laukuma, tad līdz iedomātajam viduslīnijas pagarinājumam to drīkst ņemt tikai tās komandas kapteinis un viņa palīgi, kura pusē bumba atrodas.
 11. Ja komanda novilcina metienu vai saspēlējas, nemēģinot trāpīt pretiniekam, bumbu atdod pretinieka komandai (to izšķir tiesnesis). Atļauts izdarīt 2 saspēles starp kapteini un komandu, pēc kurām jāseko metienam pa pretinieka komandas spēlētāju.
 12. Spēles puslaiks beidzas pēc 5 (piecām) minūtēm, pēc puslaika tiek fiksēts rezultāts. 2.puslaikā rezultātu sāk skaitīt no jauna. Spēles beigās saskaita abu puslaiku rezultātus.
 13. Ja kāds no komandas (laukuma spēlētājs, kapteinis, rezervists vai cita ar komandu saistīta persona) spēles laikā uzvedas nesportiski, tiesnesis komandu soda, pieskaitot trāpījumu. Atkārtotu pārkāpumu gadījumā tiesnesis drīkst piešķirt zaudējumu puslaikā ar — 0 (nulle) punktu = W:5. Atkārtotas nedisciplinētības gadījumā komandu diskvalificē.
 14. Uzvar komanda, kura abos puslaikos kopā ieguvuši vairāk punktu, neizšķirta gadījumā, laukumā nāk kapteini un tiek izspēlēta papildu spēle 1 min. (kurai komandai tiek bumba un sāk spēli, atkārtoti izlozē).
 15. Ja spēles rezultāts arī tad ir neizšķirts, tiek izspēlēts izšķirošais punkts.
 16. Pēc izvērtēšanas komandai iegūst 3 punktus; pēc zaudējuma pārdod spēlē — 2 punktus; pēc zaudējumu — 1 punktu, pēc atteikšanās uz spēli (atteikšanās turpināt spēli) vai par sodu komanda saņem nulle punktu – 0 (nulle) = W : 5.
 17. Sacensību noslēgumā apkopojot rezultātus, vienāda punktu skaita gadījumā augstāku vietu iegūst savstarpējās spēles uzvarētāja komanda.

7. APBALVOŠANA

Pirmo trīs vietu ieguvējas komandas apbalvo ar medaļām un pārsteiguma balvām.

8. PIETEIKUMI

Iepriekšēja pieteikšanās līdz **2016. gada 25.martam**, nosūtot komandas pieteikumu brīvā formā nosūtot uz e-pastu: ainars.pukitis@lielvarde.lv

Komandas vārdiskais sastāvs (1.pielikums) jāiesniedz sacensību dienā līdz plkst. 10.50

Pasākums tiks fotografēts, lai atspoguļotu pasākuma norisi!

Informācija par sacensībām Agris Pikšens - 26077624 Ainars: Ainars Puķītis - 29180320

Sacensību galvenais tiesnesis A.Pikšens

Šis nolikums ir uzaicinājums piedalīties sacensībās.

KOMANDAS _____

VĀRDISKAIS PIETEIKUMS
Lielvārdes novada atklātajām sacensībām rotaļā “Tautas bumba”
(turpmāk – sacensības)

Nr.p.k.	Dalībnieka Vārds, uzvārds	Pieaugušais/ bērns 5.-9.kl./ bērns 1.-4.kl.	Paraksts par iepazīšanos ar drošības noteikumiem sacensību vietā un atbildību par savu vai savu bērnu veselības stāvokli*
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			

**Augšminēto sacensību dalībnieku veselības stāvoklis atļauj piedalīties sacensībās. Dalībnieks (nepilngadīga bēra vecāks) apliecina, ka: piedalās sacensībās pēc savas brīvas gribas, apzinoties un izprotot iespējamās riskus, kas ir to sastīti; pieņem nākotnē kādā veidā prātīnizijās prātī sēnsību organizatoriem iespējamo traumu gadījumā, kas radušās paša dalībnieka vainas, apstākļu novērtēs un vī pārsēdzēs dēļ; viņš pīnībā uzņemēs ībi dību pīr sēvēs un sava/-u bērnu vīs ībēs stāvoklī un tā ībi stību sēnsību prēsībām; viņnozīmīgi pīkrīt šim sēnsību nolikumam un apņemas to ievērot.*

Komandas _____ pārstāvis _____
(komandas nosaukums) (Vārds, Uzvārds) (paraksts)

Komandas pārstāvja kontaktinformācija:

Tālruna Nr. _____

e-pasts: _____

Lielvārdē,

		2019.
--	--	-------